

**Campeonato de Asturias Sub18, Sub20 y Sub23 (2ª jornada) y control  
Campeonato de Asturias Máster (2ª jornada)**

**Domingo 19 de Mayo de 2019 en el Estadio Municipal de Atletismo Yago Lamela (Avilés)**



10,15	Longitud Sub18 y control Sub16 (F)
	Peso Sub20 (M) (6k)
	Peso Sub18 (M) (5k)
	Disco Sub16 (F) (800g) - control
	Disco Sub16 (M) (1k) - control
10,30	5 kms. Marcha (F) - todas las categorías
	5 kms. Marcha (M) - todas las categorías
11,10	2.000 m. obstáculos Sub18 (M)
11,15	Longitud Sub18 y control Sub16 (M)
	Peso Sub18 y control Sub16 (F) (3k)
	Martillo Sub23 y control (M) (7,260k)
	Martillo Sub18 (M) (5k)
11,25	3.000 m. obstáculos (M)
11,40	3.000 m. obstáculos (F)
11,55	2.000 m. obstáculos Sub18 (F)
12,10	1.500 m. obstáculos Sub16 (M) - control
12,15	Longitud Sub20-Sub23 y control (F)
	Peso Sub20-Sub23 y control (F) (4k)
	Peso Sub16 (M) (4k) - control
	Martillo Sub20 (M) (6k)
	Martillo Sub18 y control Sub16 (F) (3k)
12,20	1.500 m. obstáculos Sub16 (F) - control
12,35	300 m. lisos Sub16 (M) - control
12,45	300 m. lisos Sub16 (F) - control
13,00	200 m. lisos (M)
13,10	200 m. lisos (F)
13,15	Longitud Sub20-Sub23 y control (M)
	Peso Sub23 y control (M) (7,260k)
	Martillo Sub20-Sub23 y control (F) (4k)
	Martillo Sub16 (M) (4k) - control
13,25	1.500 m. lisos (M)
13,30	1.500 m. lisos (F)

En las pruebas en las que no se especifica categoría, es Cto. de Asturias Sub18, Sub20 y Sub23 más control.

Los horarios de los lanzamientos son orientativos, si se retrasa alguno de ellos, el siguiente no comenzará hasta que no hayan calentado los atletas participantes tras efectuar 2 lanzamientos cada uno por orden del juez de la prueba.

La prueba de 5 kms. Marcha es para todas las categorías siendo Cto. de Asturias Sub18, Sub20, Sub23 y Máster aparte de Sub16 en categoría masculina de los Juegos Deportivos, y es Control Absoluto y Sub16 femenino.

Las pruebas de obstáculos son también Cto. de Asturias Máster.

En las pruebas de marcha, se utilizará el Área de Penalización (art. 230 del reglamento de la IAAF).